

BOLETIN 3

BIDANIA-GOIAZ

2026/09/05 GIPUZKOAKO VII ROGAINEA
05/09/2026 VII ROGAINE DE GIPUZKOA

2026KO IBEROGAINE TXAPELKETA / CAMPEONATO IBEROGAINE 2026

8/4/2 Ordu

8/4/2 Horas

GOT

LumaGorri

Mahala

ISASTEGI
SAGARDU NATURALA

ET GADU NORANZA IPARRA

lixoné
Cuidado Natural

be
ogaine
ASOCIACIÓN

CLUB DEPORTIVO NABARRA
NABARRA KIROL ELIMEN

Kaiku

1. ÍNDICE

1.	Índice	2
2.	Presentación	3
3.	Competición	4
4.	Localización	4
5.	Programa	5
6.	Categorías	6
7.	Inscripciones	7
8.	Normativa Iberogaine	8
9.	Material obligatorio	9
10.	Información técnica	10
11.	Seguimiento GPS	13
12.	Servicios	13
13.	Alojamientos	13
14.	Descripción de controles	14
15.	Colaboradores	16

2. PRESENTACIÓN

El sábado **5 de septiembre de 2026** se organizará el **VII Rogaine de Gipuzkoa** en el espléndido entorno natural del macizo de Ernio, alrededor de la localidad de **Bidania-Goiatz**, en la comarca guipuzcoana de Tolosaldea. Ésta será la **3ª** prueba de la [Liga IbeRogaine 2026](#) y, al mismo tiempo, **campeonato estatal Iberogaine**.



El **Rogaine** es una especialidad del deporte de orientación que está basada en la estrategia de elección de controles sobre el mapa, en el trabajo en equipo, en la precisión al navegar y en la capacidad física. Los participantes compiten en equipos de 2 a 5 integrantes que deben avanzar juntos.

Sobre un mapa específico de orientación cada equipo selecciona de manera autónoma una serie de controles por los que intentará pasar en un tiempo limitado. Cada control, tiene asignada una puntuación en función de la dificultad para alcanzarlo. El equipo, antes de la salida, dispone de cierto tiempo para diseñar su estrategia en función de la capacidad física y técnica de sus componentes. El objetivo de cada equipo es conseguir el mayor número de puntos sin superar el límite máximo de tiempo fijado por la organización para la prueba, ya que llegar a meta con retraso conlleva penalizaciones que restan puntos. Los controles se marcan en el terreno con una baliza de orientación, consistente en un prisma de tela triangular de 30 x 30 cm de color naranja y blanco.

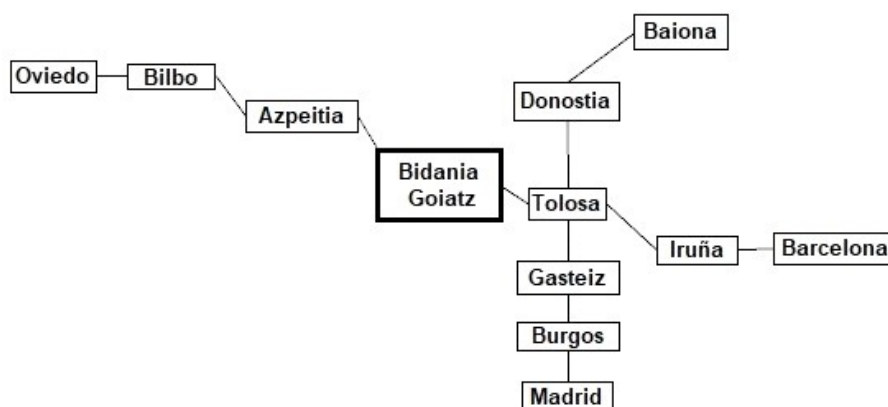
La mayor parte de la zona cartografiada ocupa terrenos nuevos para la orientación, pero de gran calidad para la práctica de este deporte. El entorno natural se extiende alrededor de un polje o dolina gigantesca elevada por encima de los 500m s.n.m. ocupada por los caseríos y el núcleo del municipio de **Bidania-Goiatz**. Esta zona queda rodeada por las elevaciones calcáreas del macizo de Ernio al N y E que superan los 1000m y cuyas laderas están ocupadas por praderas y bosques de caducifolias como el haya, el roble, el castaño los avellanos y fresnos y por las elevaciones de Urraki-Ilaun-Intxurre al O y S que alcanzan los 800m y están ocupadas mayormente por bosques de coníferas y pequeñas explotaciones agrícolas. El mapa alcanza al E y SE bellos rincones alrededor de la cumbre de Mendikute que pertenecen al vecino municipio de **Albiztur**. Por otra parte, la gran diversidad de elementos de referencia vegetales y geológicos, como los artificiales, fruto de una secular presencia humana, propician una selección de emplazamientos para las balizas que no dejarán indiferentes a los orientadores.

3. COMPETICIÓN

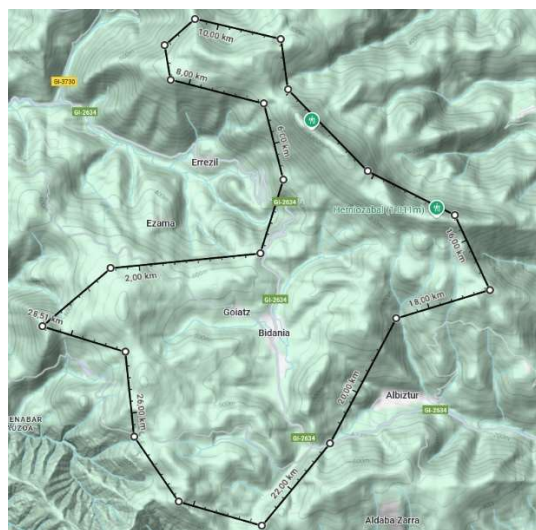
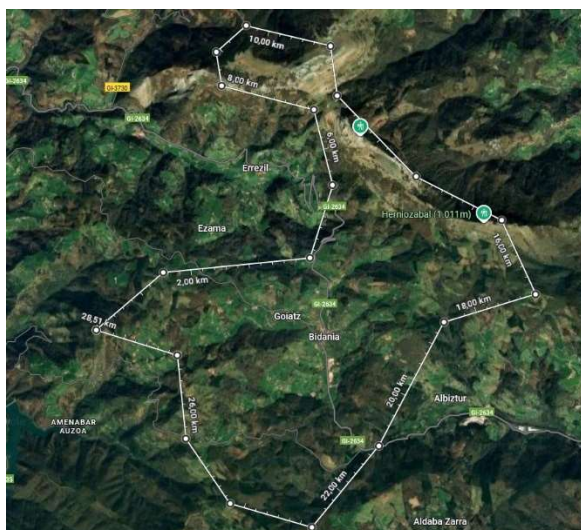
Organizador:	GOT (Gipuzkoako Orientazio Taldea)
Director Prueba:	Carlos Gorria
Director Técnico/Cartógrafo:	Roberto Pascual
Trazador:	Iñaki García, Marina Lertxundi y Carlos Gorria
Sportident:	Borja Del Estal
Jurado técnico:	

4. LOCALIZACIÓN

La competición se desarrollará en la localidad guipuzcoana de Bidania-Goiatz, a la que se accede desde Tolosa (10km) por la GI-2634 o desde Azpeitia (15km) por la GI-3740. Las distancias desde algunas conocidas ciudades son: Donostia 40 km, Iruña 75 km, Bilbo 85 km, Gasteiz 90 km, Baiona 90 km, Burgos 200 km, Oviedo 360 km, Madrid 440 km o Barcelona 570 km.



Desde la fecha de publicación de esta información está **terminantemente prohibido** el acceso para cualquier fin a la zona de competición abajo indicada en este mapa de situación.



El Centro de Competición estará ubicado en el [frontón de Bidania](#), lugar en donde también se habilitará el suelo duro. Coordenadas: [43.140400, -2.160414](#)

Bidania-Goiatz es un núcleo rural pequeño, con pocas posibilidades de aparcamiento. **Se utilizará prioritariamente el [aparcamiento de la zona de pabellones industriales](#) situada en la entrada S del pueblo, accediendo desde Tolosa.** Este aparcamiento se señalará debidamente. Las furgonetas y autocaravanas deberán aparcar obligatoriamente dicho parking, quedando prohibida la pernocta en el casco urbano. Las propiedades privadas deben respetarse para evitar molestias a los vecinos.

https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1nRdrSFWZwC_yf8qTbZuTAFnX-840ewU&usp=sharing

La prueba se desarrollará dentro de unos parajes de incomparable belleza, rodeados de prados y bosques con alto valor ecológico. Parte del entorno es un área declarada Zona Especial de Conservación asociado a la Directiva Hábitats (ZEC) dentro de la Red Natura 2000 de “espacios naturales protegidos”. Además, puede haber ganado en recitos por los que se desarrolla la prueba. Por todo ello, se recuerda que el entorno natural debe respetarse en todo momento como norma prioritaria de nuestro deporte.



5. PROGRAMA

FECHA	HORA	EVENTO
Viernes 4 septiembre 2026	20:00	Apertura suelo duro
Sábado 5 septiembre 2026	7:30	Apertura centro competición
	8:30	Revisión material prueba 8 horas
	9:20	Briefing prueba 8 horas
	9:40	Entrega mapas prueba 8 horas
	10:00	Salida prueba 8 horas
		Revisión material prueba 4 horas
	10:30	Briefing prueba 4 horas
	10:45	Entrega mapas prueba 4 horas
	11:00	Salida prueba 4 horas
	11:45	Briefing prueba 2 horas

	12:00	Salida prueba 2 horas
	14:00	Llegada sin penalización prueba 2 horas
	14:30	Entrega premios prueba 2 horas
	15:00	Llegada sin penalización prueba 4 horas
	15:30	Entrega premios prueba 4 horas
	18:00	Llegada sin penalización prueba 8 horas
	18:30	Cierre meta
	18:30	Cena
	19:00	Entrega premios prueba 8 horas
Domingo 6 septiembre 2026	9:00	Cierre suelo duro

⚠ El horario podría cambiar por necesidades organizativas y se anunciaría con suficiente antelación.

6. CATEGORIAS

En todas las modalidades de 8h, 4h y 2h y todas las categorías, los equipos deben estar compuestos por dos, tres, cuatro o cinco integrantes.

ROGAINE 8 HORAS

- MO: Engloba todas las categorías de hombres (SENIOR MASC)
- WO: Engloba todas las categorías de mujeres (SENIOR FEM)
- XO: Engloba todas las categorías mixtas (SENIOR MIX)
- JJ: Juniors: Todos los integrantes del equipo deben ser menores de 24 años.
- MV: Hombres Veteranos: Todos los integrantes del equipo deberán tener 45 años o más
- WV: Mujeres Veteranas: Todos los integrantes del equipo deberán tener 45 años o más
- XV: Mixtos Veteran@s: Todos los integrantes del equipo deberán tener 45 años o más
- MSV: Hombres Súper Veteranos: Todos los integrantes del equipo deberán tener 55 años o más
- WSV: Mujeres Súper Veteranas: Todos los integrantes del equipo deberán tener 55 años o más
- XSV: Mixtos Súper Veteran@s: Todos los integrantes del equipo deberán tener 55 años o más
- MUV: Hombres Ultra Veteranos: Todos los integrantes del equipo deberán tener 65 años o más
- WUV: Mujeres Ultra Veteranas: Todos los integrantes del equipo deberán tener 65 años o más
- XUV: Mixto Ultra Veteran@s: Todos los integrantes del equipo deberán tener 65 años o más

Observaciones:

- Las categorías quedan determinadas por el año de nacimiento. Es decir, el corredor debe tener la edad especificada a 31 de diciembre del año de la competición.
- Equipo con participantes menores de 18 años deben tener integrante de, al menos, 18 años.
- Las categorías con menos de 3 equipos pueden quedar anuladas y se incluirán en la categoría superior (Junior en Open, Ultra Veteranos en Super Veteranos, Super Veteranos en Veteranos o Veteranos en Open).

ROGAINE 4 HORAS

- MO: Hombres open (sin límite de edad, al menos un miembro mayor de 18 años)
- WO: Mujeres open (sin límite de edad, al menos un miembro mayor de 18 años)
- XO: Mixto open (sin límite de edad, al menos un miembro mayor de 18 años)

ROGAINE 2 HORAS

- MO: Hombres open (sin límite de edad, al menos un miembro mayor de 18 años)
- WO: Mujeres open (sin límite de edad, al menos un miembro mayor de 18 años)
- XO: Mixto open (sin límite de edad, al menos un miembro mayor de 18 años)

7. INSCRIPCIONES

Plazos y Cuotas

Apertura de inscripciones: 10/06/2026

Recargo a partir del: 18/08/2026

Fecha límite inscripciones: 31/08/2026

Los residentes en Bidania-Goiatz, no deberán de abonar ningún importe para la prueba popular de 2h.

	PRIMER PLAZO (del 10/06 hasta el 17/08)		SEGUNDO PLAZO (del 18/08 hasta 31/08)	
Prueba	Con licencia orientación/montaña	Sin licencia orientación/montaña	Con licencia orientación/montaña	Sin licencia orientación/montaña
8 horas	30 €	34 €	35 €	39 €
4 horas	20 €	24 €	25 €	29 €
2 horas	8 €	12 €	13 €	17 €

Se utilizará el [sistema de inscripciones SICO \(FEDO\)](https://sico.fedo.org/) tanto para corredores federados como no federados <https://sico.fedo.org/>

No se aceptarán solicitudes de inscripción pasada la fecha límite. Tampoco se podrá inscribir el mismo día de la prueba.

Los corredores que no tengan licencia federativa de la EMF (Euskal Mendi Federazioa) o FEDO (Federación Española de Orientación) tendrán que sacarse una licencia de un día con un coste de **4 €**.

Para los participantes de **8 y 4 HORAS**, quien no disponga de tarjeta sportident lo podrá alquilar en el momento de inscribirse a un precio de **5 €**. (Y dejar una fianza de **50€** o DNI el día de la prueba).

Para los participantes de **2 HORAS**, quien no disponga de tarjeta sportident lo podrá alquilar **GRATUITAMENTE** en el momento de inscribirse. Se dejará una fianza de **50€** o DNI el día de la prueba. **La pérdida o deterioro de la pinza SI, en caso de haber sido alquilada, dará lugar a la retención de los 50€ correspondientes al importe de la fianza.**

Habrán aproximadamente 60 controles en las pruebas de 8 y 4 horas y 20 controles en la de 2 horas por lo que todos los modelos de SI no tienen capacidad para almacenar ese número de picadas. Los modelos válidos SI para la prueba son: SI-6, SI-10, SI-11 y SIAC. Es posible utilizar otros modelos SI (SI-5, SI-8 y SI-9) con almacenaje de menos picadas de 60, pero siempre será responsabilidad de cada equipo cuántos controles máximos podrá ser capaz de visitar.

El coste de alquilar las pinzas SI y la licencia temporal deberá hacerse efectiva juntamente con la inscripción.

Quien no disponga de una licencia federativa (FEDO o Federación Española de montaña o Federación Vasca de Montaña) o seguro que le cubra en caso de accidente deberá suscribir una licencia temporal que le cubre en caso de sufrir un accidente durante el evento. El coste de la misma por participante es de 4€.

8. NORMATIVA

Las reglas de la competición se rigen según las [normas establecidas por la asociación Iberogaine](#):

1. Respeto al Medio Ambiente

- Es obligatorio mantener una actitud responsable y respetuosa con el entorno natural durante la prueba: se deberá generar el menor ruido posible, minimizando el impacto sobre el ecosistema; está terminantemente prohibido arrojar residuos (envoltorios, envases, restos de comida, etc.), durante el recorrido cada corredor transportará su basura y la depositará únicamente en los puntos habilitados en el centro de competición; no se podrán cruzar zonas marcadas como prohibidas, ni alterar zonas medioambientalmente sensibles.

2. Normas Generales de Participación

- El incumplimiento de las normas establecidas por el Reglamento o por la organización supondrá la descalificación del participante o del equipo completo.
- También se penalizará cualquier actitud irrespetuosa hacia la propiedad pública o privada. Está completamente prohibido transitar por propiedades particulares.
- Todas las vallas han de cerrarse

3. Condiciones Climáticas

- La prueba se llevará a cabo independientemente de las condiciones meteorológicas.
- En caso de climatología muy adversa y riesgos para la seguridad de los participantes, la organización se reserva el derecho de añadir material obligatorio, modificar la prueba o suspender el evento.

4. Sistema de Puntuación

- Cada control tendrá una puntuación asignada en función de su ubicación y dificultad física/técnica.
- El valor del control corresponderá a la decena de su código. Ejemplo: el control 34 otorga 3 puntos; el 87 otorga 8 puntos.

5. Uso de la Tarjeta SPORTident

- La tarjeta SPORTident deberá llevarse sujeta a la muñeca mediante un precinto proporcionado por la organización antes del inicio de la prueba.
- Este precinto solo podrá ser retirado por personal autorizado al finalizar el recorrido, en la zona de descarga SPORTident.
- La rotura previa del precinto implicará la descalificación inmediata del equipo completo.

6. Equipos

- Cada equipo debe estar compuesto por 2 a 5 orientadores.
- Está prohibida la participación individual por seguridad, excepto en la prueba de 2 horas.
- Los miembros deben permanecer juntos, con una separación máxima de 20 metros
- En las estaciones de control, la diferencia máxima de tiempo de picada entre el primero y el último miembro debe ser de 1 minuto.
- Los equipos deben ser autosuficientes en agua, comida y ropa durante todo el recorrido.
- Deberán llevar en todo momento el material obligatorio exigido por la organización y la normativa.
- No está permitida la progresión conjunta de equipos, salvo por motivos de seguridad.
- No se puede recibir ayuda externa ni de otros equipos, salvo en caso de urgencia o seguridad.
- Está totalmente prohibida la utilización de cualquier tipo de gps, sistema de comunicación y podómetros. Los dispositivos que cuenten con interfaces en las que se puedan visualizar mapas no están permitidos.

7. Puntuación

- El tiempo final del equipo es el que marca el último componente de éste en entrar en meta.
- La puntuación final será la suma de los puntos de los controles visitados y verificados menos las penalizaciones por llegar tarde a meta.
- En caso de empate final ganará el equipo que haya empleado menos tiempo. Si permanece dicho empate ganará el equipo que haya visitado y verificado un mayor número de controles.
- Los equipos que finalicen más tarde de la hora final penalizarán según el cuadro siguiente:

De 1" a 5'	-5 puntos
De 5' 01" a 10'	-10 puntos
De 10' 01" a 15'	-20 puntos
De 15' 01" a 20'	-30 puntos
De 20' 01" a 25'	-40 puntos
De 25' 01" a 30'	-50 puntos
Más de 30'	Descalificación del equipo

9. Material obligatorio

Los equipos deben llevar un material obligatorio durante toda la carrera que será comprobado por la organización antes de la salida. La falta de algún elemento del material obligatorio puede comportar la no participación o descalificación del equipo.

No está permitido abandonar el material obligatorio durante la prueba. El material obligatorio podrá ser revisado al finalizar la prueba siendo motivo de descalificación la falta de algún elemento obligatorio.

Aunque no se considera material obligatorio es **muy recomendable en todos los recorridos el uso de pantalón largo o polainas** para protegerse de la vegetación (zarzas, helechos, ramas,...) cuando se transita campo a través o por pistas de tala poco frecuentadas.

Pruebas de 8 y 4 horas

Por miembro del equipo

- Silbato
- Mochila con comida y reserva de hidratación (mínimo 1 litro)
- Chaqueta impermeable o cortavientos
- Tarjeta SI sellada a la muñeca con el precinto facilitado por la organización
- Mapa proporcionado por la organización

Por equipo

- GPS facilitado por la organización (en caso de pérdida del dispositivo se deberá indemnizar con 150€ a la organización)
- Teléfono móvil apagado y cargado que deberá mantenerse precintado
- Botiquín (gasas estériles, tiritas, esparadrapo y líquido antiséptico)
- Manta térmica

Prueba de 2 horas

No hay material obligatorio en la modalidad de 2h. Se sugiere llevar una reserva mínima de hidratación y emergencia. Será obligatorio para los participantes llevar la tarjeta SI precintada en la muñeca, el mapa, opcionalmente una brújula y, al menos, un teléfono móvil apagado y precintado por equipo.

10. Información técnica

En este apartado especificaremos las características del terreno, los tipos de elementos y ubicaciones que encontraremos en el mapa y que conviene tener en cuenta al planificar la estrategia y algunas consideraciones del cartógrafo.

10.1 Características geológicas y tipo de vegetación

La zona de competición se extiende sobre una zona elevada del entorno de la Sierra de Ernio entre los 450 y los 850m s.n.m.. En su parte central se observa un polje o dolina en donde se sitúa el municipio de Bidania-Goiatz. Allí encontraremos el centro de competición y la salida y llegada de la rogaine.



Las partes N y E del mapa está limitada por las pendientes que dan acceso a la crestería de Ernio. En los extremos NE y NO del mapa destacan respectivamente las cumbres Mendikute y Urraki, que superan ligeramente los 800m s.n.m. Aunque aparentemente no supone gran desnivel relativo con respecto la salida, para conseguir una buena puntuación se deberán superar sucesivos ascensos y descensos y supondrá un considerable desgaste físico, por lo que las estrategias que minimicen los desniveles serán decisivas. A pesar de que la roca predominante es la caliza, es precisamente en el extremo NE la única zona donde el terreno cárstico puede condicionar la navegación.

La parte N está ocupado por pastizales de altura, bosques limpios de hayas y otros más densos de bosque atlántico y de repoblaciones de coníferas como alerces o pino insignie. La penetrabilidad depende del sotobosque que crece bajo cada especie de arbolado. **En cualquier caso, se insiste en la conveniencia de utilizar pantalón largo o polainas en todos los recorridos.** La parte S y O están ocupadas principalmente por repoblaciones de coníferas y peor penetrabilidad. Además, la mayoría de laderas orientadas hacia el S la espesura de la vegetación en bosques y claros condiciona sin lugar a duda la elección de ruta. **Salvo rara excepción, el criterio óptimo es el de avanzar sobre caminos o pistas y optar por los ataques más cortos hasta los controles. Incluso cuando dos balizas estén aparentemente separadas por una corta distancia, si para unir las en línea recta hay un cambio de ladera navegando campo a través, se desaconseja esta ruta por el riesgo de acabar echando marcha atrás con unos cuantos arañazos de regalo y bastantes minutos inútilmente perdidos. El que avisa no es traidor...**

10.2 Elementos característicos predominantes. Puntos de hidratación o manantiales. Indicaciones y estrategia.

La parte central del mapa, alrededor de la localidad de Bidania-Goiatz, está ocupada principalmente por caseríos, rodeados de pastizales donde abunda el ganado, están rodeados de cercas. **Se recuerda encarecidamente la obligatoriedad de cerrar todo paso de valla que se abra para transitar. Se debe evitar invadir las propiedades privadas a riesgo de descalificación en caso de incumplimiento. El**

seguimiento GPS facilitará la detección de posibles infracciones. Si una zona particular, identificada en “verde oliva”, es atravesada íntegramente por una vía, pista o camino, se podrá transitar por dicha ruta, pero si la vía se extingue en dicha zona sin continuidad, entonces estará totalmente prohibido atravesar el recinto saliéndose de la vía, como se indica en las siguientes imágenes:

	
Se puede circular por la pista negra.	Prohibido circular por la pista que accede al edificio.

A finales de julio se han revisado las fuentes y manantiales existentes en el mapa. Todas ellas tenían un flujo de agua suficiente para beber y rellenar los recipientes que llevan los corredores. No hay ninguna zona muy alejada de estos puntos, por lo que la organización no ha considerado necesario la colocación de puntos de hidratación extraordinarios. Además, se han localizado controles muy cerca de algunos de estos puntos para facilitar la decisión de pasar por ellos a rellenar las reservas de líquido.



En esta zona abunda la red de pistas y caminos y los elementos artificiales como edificios y muretes de piedra. Muchos caseríos y otras construcciones menores se encuentran en ruinas y, en ocasiones, la vegetación prácticamente ha devorado dichas ruinas haciendo que pasen casi desapercibidas. Pero, indudablemente, si aparecen en el mapa es que existen y, si en algunas de ellas se ubican controles, buscadlo que se verán con cierta claridad. Otro de los elementos significativos son los “hornos caleros” o “karobiak” en euskera, que se utilizaban en caseríos y barrios para producir cal a partir de roca caliza. Este material era de suma importancia hasta hace pocas décadas para utilizar como desinfectante, para pintar paredes de edificios, para evitar que los insectos subieran por los troncos de los árboles frutales o para conservar huevos. Hay abundantes caleras en el mapa que se simbolizan con un círculo “o” como elemento especial y en alguna/s de ellas se colocará/n control/es. Las chabolas o edificios menores utilizados para aperos o refugio de animales se simbolizan con “x”.

El resto de elementos seleccionados para los controles son los habituales en este tipo de terrenos rurales en combinación con media montaña como las vaguadas, los cortados de roca, las cuevas, los cruces de caminos, las cotas, los límites de vegetación, los edificios o las depresiones y agujeros. La semana anterior a la competición se facilitará la descripción de controles.

10.3 Indicaciones del cartógrafo

El mapa utiliza simbología de orientación y fue elaborado por Roberto Pascual "Paski" en el invierno de 2025/26. Cada integrante del equipo recibirá su propio mapa.

El mapa se ha diseñado e imprimido a 1:25000. La equidistancia es de 10m y tiene una extensión de unos 18,7 km². Podría parecer poca superficie, pero el desnivel, bastante roto y comprendido entre los 400 y 825 m de altitud, se encargará de que no sea así.

Es un terreno con un marcado efecto mosaico debido al minifundio de caseríos y al escaso terreno comunal. Abundan las repoblaciones con coníferas y algunas frondosas, además de los pastos, lo que lleva a que el mapa sea muy colorido. Es importante decir que la catalogación de penetrabilidades es para una estación intermedia por lo que en septiembre se puede encontrar algo más de vegetación que la esperable. Así mismo, decir que los rayados densos verdes que indican vegetación baja resultarán muy difíciles y poco aconsejables de atravesar, sobre todo los que se den en terrenos despejados o semidespejados. Estos últimos se pueden considerar verdes impasables en esta época.

Durante el trabajo de campo y la revisión ha sido frecuente encontrarse con trabajos de explotación en pequeñas parcelas. No sería de extrañar que encontréis alguna tala reciente no reflejada en el mapa.

En el mapa no se han representado vallas o alambradas, pero pensad que en muchos de los cambios de vegetación puede haber alguna, más cuanto más cerca de caseríos o poblaciones.

Sin embargo, si he querido representar los viejos muros que delimitan parcelas, fruto de la limpieza de piedras de los campos, y que rara vez están inmaculados, más bien, suelen estar semiderruidos.

La red de sendas y caminos, incluso los abandonados representados como surcos de erosión, es muy densa y el mapa ofrece muchas otras referencias. Las caleras mencionadas en el punto 10.2, si están arruinadas y solo queda un hoyo con salida orientada a la pendiente, están dibujadas como pequeñas "v" orientadas a esa salida. Aunque tiene zonas de relieve kárstico, el lapiaz solo aparece en pequeñas zonas.





11. SEGUIMIENTO GPS

La organización suministrará unos dispositivos GPS a los equipos participantes en la modalidad de 8 horas, para cumplir con el protocolo de seguridad y para ofrecer el seguimiento online y en tiempo real de los recorridos. Estos equipos deberán pasar por el centro de competición para recoger los dispositivos de seguimiento GPS.

Cuando esté activo avisaremos en la web/redes sociales con el link del mismo para hacer el seguimiento en vivo de la prueba.

El dispositivo GPS deberá ir precintado dentro de la mochila y solo se podrá desprecintar y utilizar en caso de emergencia.

Los dispositivos disponen de un botón de "SOS" para que los participantes puedan usarlo en caso de emergencia. Si se pulsa este botón, se enviará un SMS-SOS directamente al teléfono de la organización, incluyendo su latitud y longitud y un enlace a la posición en un mapa.

12. Servicios

- Suelo Duro en el frontón de Bidania-Goiatz. Estará disponible desde la tarde-noche del viernes 4 a las 20:00h hasta el domingo 6 por la mañana. A la hora de la inscripción se abonarán 2€ por persona por su utilización.
- Parking para participantes y en el que deben estacionar obligatoriamente las autocaravanas.
- Avituallamiento post carrera.
- Merienda-cena con paella al final para los participantes de la prueba de 8h en el frontón.
- Premios para los primeros clasificados de cada categoría.
- **ATENCIÓN!** No disponemos de acceso a duchas. Llevad ropa para cambiarnos y poder disfrutar del acto de entrega de premios y de la merienda.

13. Alojamiento

Si buscas alojamiento en Bidania-Goiatz y Tolosaldea, consulta los siguientes enlaces:

<https://www.tolosaldea.eus/es/>

<https://iriartejauregia.com/>

<https://www.tolosaldea.eus/es/alojamiento/karmentxu/>

<https://www.tolosaldea.eus/es/alojamiento/oyarbide/>

<https://hoteloria.com/>

<https://hotelbidebide.eus/>

<https://goxogoxoerrezil.com/es>

<https://www.izarre.com/>

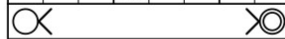
<https://www.zonasrurales.com/agroturismo-lete-5834/>

14. Descripciones de controles 2h – 4/8h

Rogaine Bidania 2026 (2h)				
Todos los controles		19 control(es)		
▶		▧		
34	■			●○
35	∩	∕	Y	
36	V			○
37	∕	∕	Y	
38	⋈			
40	□			○
41	⊞			
43	▲			
46	└	○		
47	■			└
48	□			└
50	⊞	1.5		○ ^L
51	⊞			○ ^L
55	⊞			○ ^L
62	□			└
63	□			
70	⊞			○ ^L
73	⊞	4		○ ^L
80	⋈	∕		└
○X				X○

Rogaine Bidania 2026, 8h/4h					
Todos los controles		58 control(es)			
▷		▧			
31	■			└	
32	Π				
33	•				
34	■			•○	
35	∩ / Y				
36	V			○	
37	/ / Y				
38	⤴				
39	∩				
40	□			○	
41	⊞				
42	□				
43	▲				
44	V				
45	⊞	⊞	2	└	
46	└	○			
47	■			└	
48	□			└	
49	• /			└	
50	⊞		1.5	○	
51	⊞			○	
52	○				
53	∩	⊞			
54	X				
55	⊞			○	
56	⊞			○	
57	⊞				
58	■			○	
59	V				
60	∩ ∩ Y				
61	•	⊞		○	
62	□			└	
63	□				
64	⊞				
65	/ / Y				
66	⊞				
67	⊞		3	○	
68	⊞				
69	⊞		2	○	
70	⊞			○	
71	⊞			○	
73	⊞		4	○	

75	□			•○	
76	∩	Y			
77	⊞	⊞		○	
78	○				
80	Y	⊞		└	
81	□				
82	U				
83	□				
84	⊞			○	
86	/ / Y				
87	⊞			○	
90	⊞			○	
91	⊞	⊞		○	
92	□	/		○	
93	○				
94	□				



15. Colaboradores



Ayuntamiento de
Bidania-Goiatz



Ayuntamiento de
ALBIZTUR

lixoné
Cuidado Natural

Kaiku

LumaGorri



ISASTEGI
~ SAGARDO NATURALA ~

Mahala
BASERRIKO PRODUKTUAK

